

# JEUX DE L'OIE DES SYLLABES

But du jeu : devenir Roi en terminant le jeu le premier.

Déroulement :

Chaque joueur lance le dé. Celui qui a le plus grand nombre commence.

A tour de rôle chaque joueur lance le dé et avance son pion du nombre de points correspondant.

**CASE SYLLABE** : le joueur doit lire la syllabe.

Si le joueur parvient à lire la case, il reste sur cette case.

S'il ne réussit pas, il retourne à la case précédente.

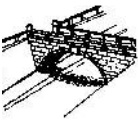

**CASE IMAGE** : le joueur doit écrire le mot sur un papier/une ardoise.

S'il réussit, il reste sinon il retourne à la case précédente.

**CASE AVION** : le joueur rejoue.

**CASE PONT** : le joueur passe son tour.

Départ →	la	rou	tour	mou	at	ler	
	ri	op	pez	pul	pli	pou	lu
tra		mi	tré		or	pé	tru
lip	ar	<b>JEU DE l'oie</b>  <b>des syllabes</b>				rou	tar
mi	tur					mé	
trou	pu	le	lez	mut		ral	pal
	mou	ler	té	al	rez	pil	

Départ →	la	rou	mou	at	ler	
	ri	op	pul	pli	pou	lu
tra		mi		or	pé	tru
lip	ar	<b>JEU DE l'oïe</b>  <b>des syllabes</b>			rou	tar
mi	tur				mé	
trou	pu	le	mut		ral	pal
	mou	ler	al	rez	pil	